

TH!NK BASIS UNIT VERBINDEN MET INTERNET VIA DE TH!NK WEBINTERFACE

Met de **Th!nk Webinterface** kunnen bewoners geavanceerde instellingen van de regeling wijzigen, de **Basis Unit** met **internet verbinden** en op afstand **service** en **software-updates** ontvangen. De bewonersapp is voorzien voor Q1 2027.

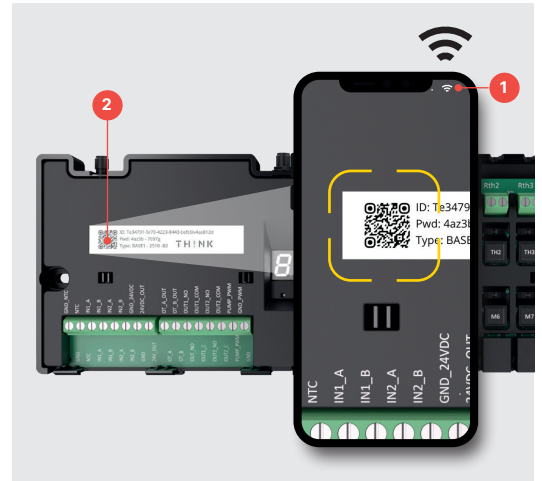
Verbinden met de Th!nk Webinterface

- Voor toegang tot de **Th!nk Webinterface** is **geen internetverbinding** of **speciale app** nodig.
- Th!nk Webinterface** is bereikbaar via een **directe wifi-verbinding** met de **Basis Unit** en een **smartphone of tablet**. Doorloop de volgende stappen:
 - Zorg dat de **wifi** op een **smartphone of tablet** aan staat (**positie 1 in Figuur 1**).
 - Scan met de **camera** van een smartphone of tablet de **QR-code** die op de Basis Unit staat (**positie 2 in Figuur 1**).
 - Wacht tot de browser automatisch de **Th!nk Webinterface** opent (**Figuur 2**). Bij de **meeste apparaten** gebeurt dit **direct**, maar bij **sommige apparaten** kan dit tot **30 seconden** duren.
 - Selecteer op de **Th!nk Webinterface** linksonder de knop **Bewoner** (**positie 1 in Figuur 2**) om toegang te krijgen tot het **Bewonersportaal**.

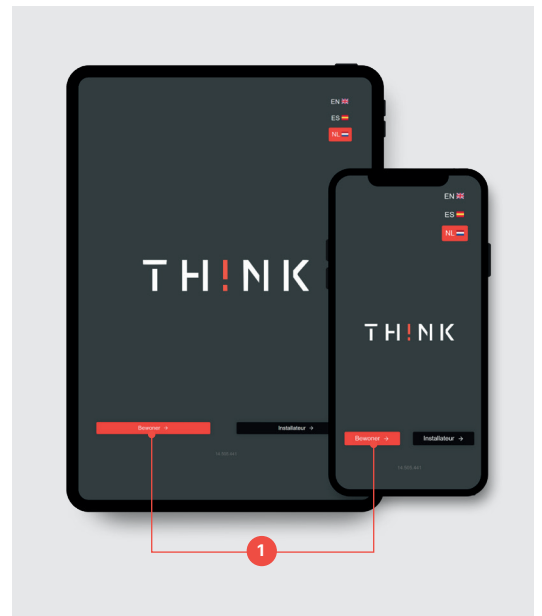
Basis Unit verbinden met internet via de Th!nk Webinterface

- De internetverbinding van de Basis Unit kan worden ingesteld via het **Bewonersportaal** van de **Th!nk Webinterface**. Doorloop de volgende stappen:
 - Klik onderaan in het **Bewonersportaal** op knop **Basis Unit** (**positie 1 in Figuur 3**).
 - Klik in het menu **Wifi** (**positie 2 in Figuur 3**) op de knop **Wifi instellen** (**positie 3 in Figuur 3**).
 - Selecteer het gewenste wifi-netwerk, voer het wachtwoord in en maak verbinding met het netwerk (**positie 4 in Figuur 3**).
 - Nu is de **Basis Unit** verbonden met het wifi-netwerk en wordt dit weergegeven in het **Bewonersportaal** (**positie 1 in Figuur 4**). Het wifi-netwerk kan op elk moment worden aangepast via het menu **Basis Unit** door de knop **Wifi beheeren** te selecteren (**positie 2 in Figuur 4**).

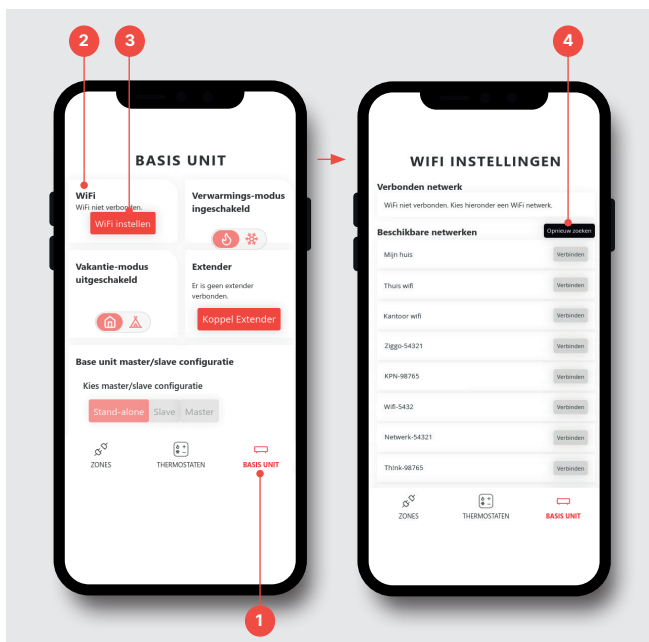
FIGUUR 1 QR-code scannen op de Basis Unit



FIGUUR 2 Bewonersportaal van de Th!nk Webinterface



FIGUUR 3 Wifi-netwerk selecteren voor de internetverbinding



FIGUUR 4 Weergave van het geselecteerde wifi-netwerk

